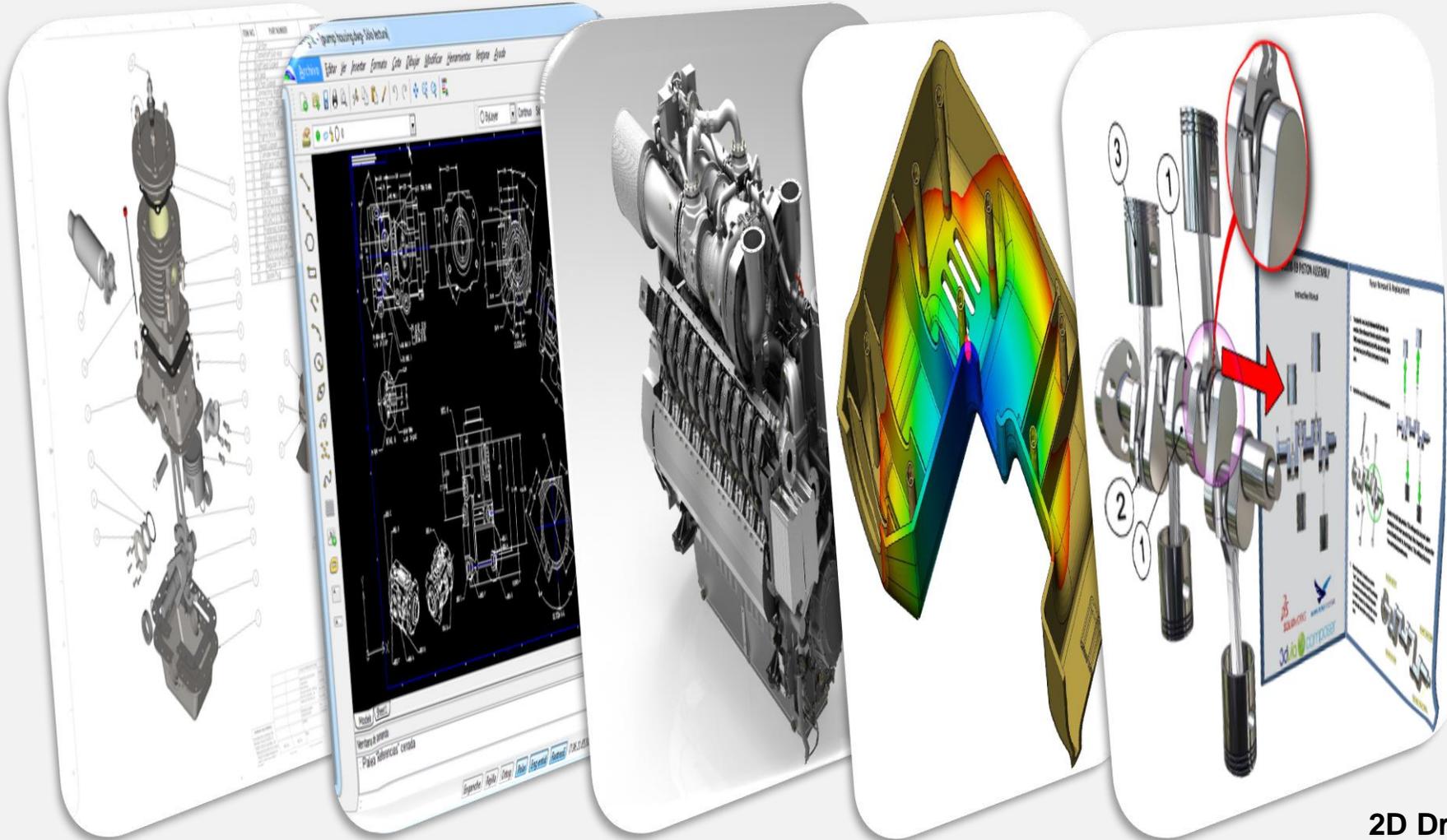


# Song One Solution



**2D ATC & 3D SOLIDWORKS Lecture**  
**CreaForm Vxmodel Lecture**  
**3DSYSTEM Geomagic Design X Lecture**  
**3D Exploded & Animation & Rendering**  
**Reverse Engineering / Inspection**  
**Injection Molding Analysis**

**2D Drawing & 3D Modelling Project Outsourcing**



***SOLIDWORKS Basic1*** 3 Day(25h)



# Curriculum

## ▶ *SOLIDWORKS Basic1* 3Day

### 1일 차

#### 인터페이스 & 모델링 기초

기초 및 사용자 인터페이스

스케치

기초 파트 모델링

### 2일 차

#### 파트 모델링 도구

대칭 및 구배

패턴

회전 피처

### 3일 차

#### 모델링 관리 및 활용

셀링 및 보강대

편집 : 수정

편집 : 설계 변경

# Curriculum

## ▶ SOLIDWORKS Basic1 3Day

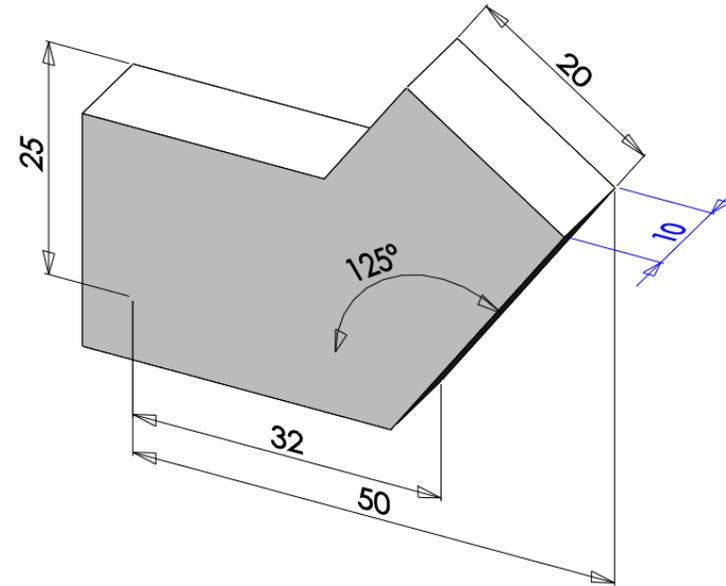
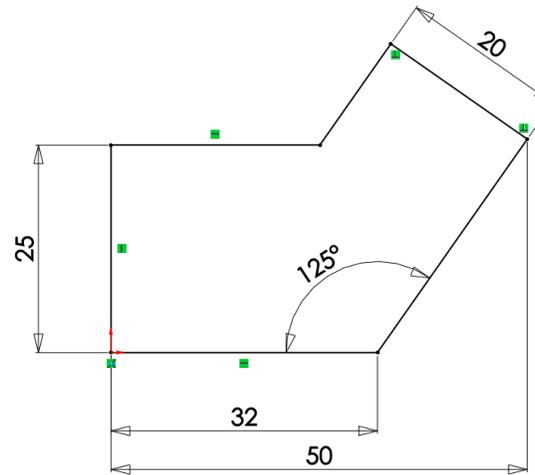
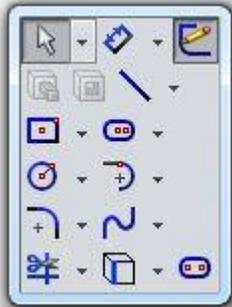
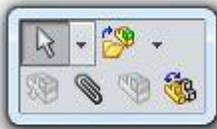
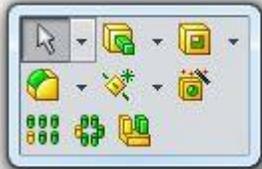
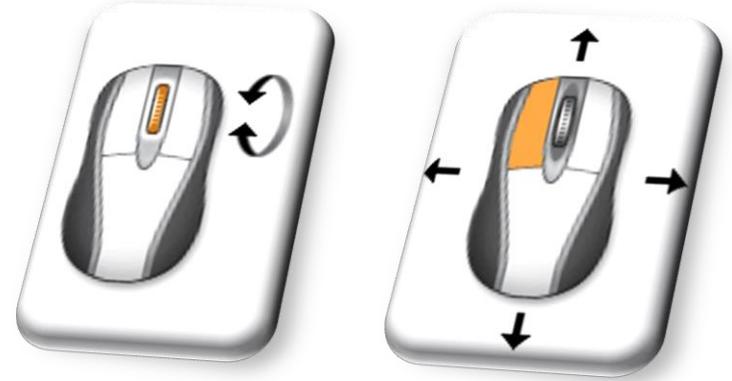
### 1일 차

인터페이스 & 모델링 기초

기초 및 사용자 인터페이스

스케치

기초 파트 모델링



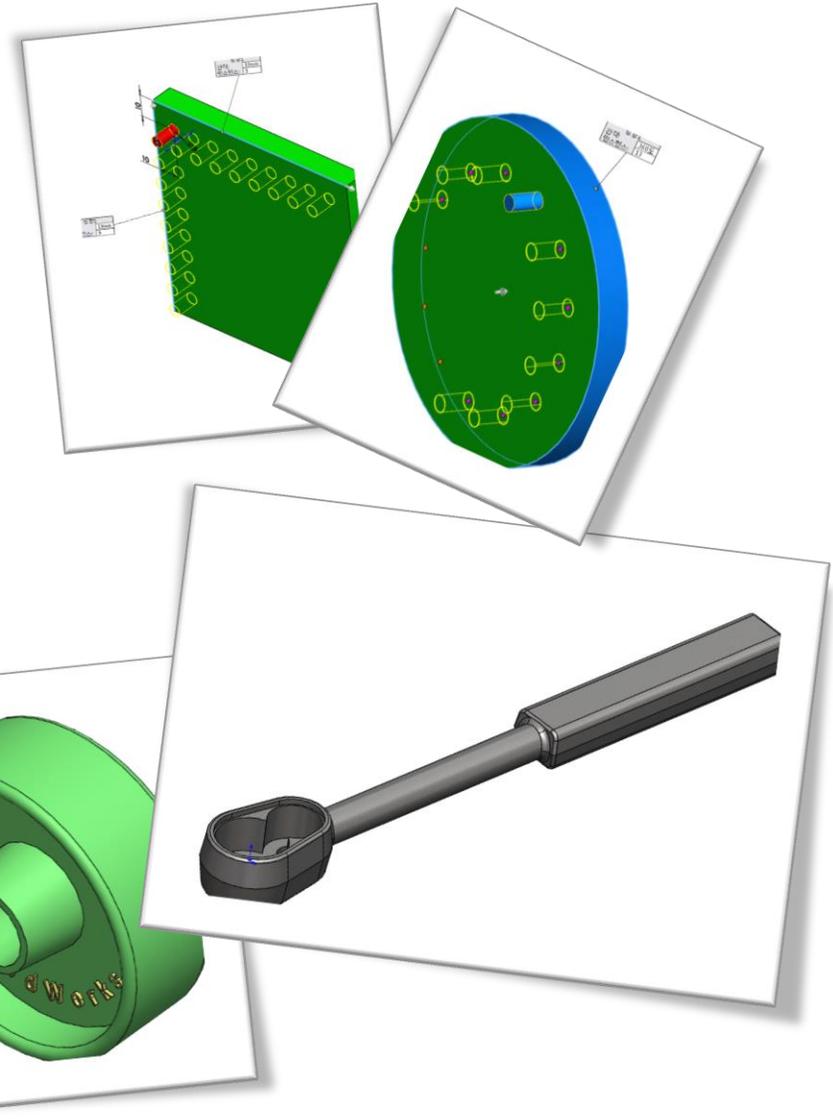
# Curriculum

## ▶ SOLIDWORKS Basic1 3Day

1일 차
면적행머신 & 도형광 기초
기초 및 사중각 인터페이스
스케치
기초 파트 모델링

2일 차
파트 모델링 도구
대칭 및 구배
패턴
회전 피쳐
웰링 및 보강대

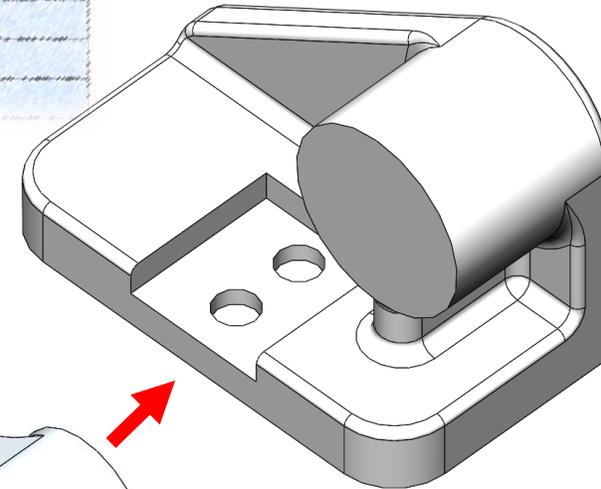
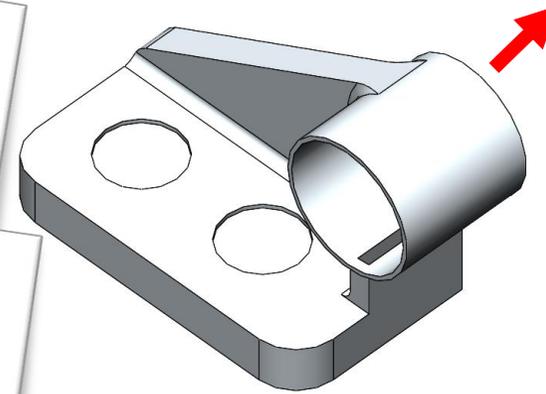
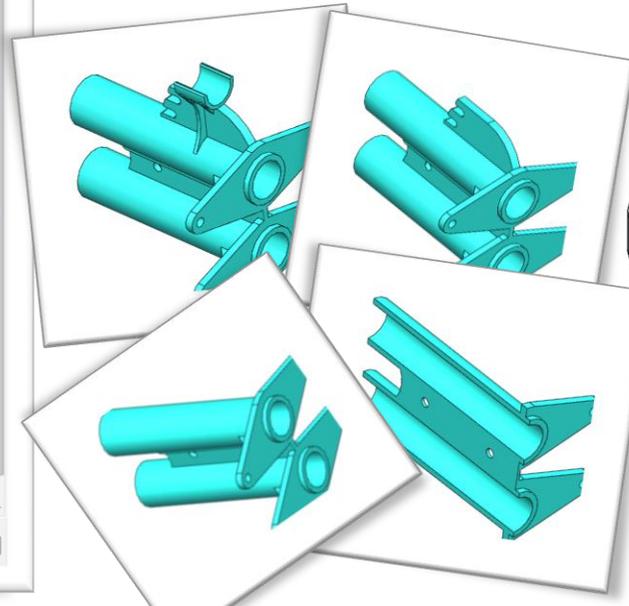
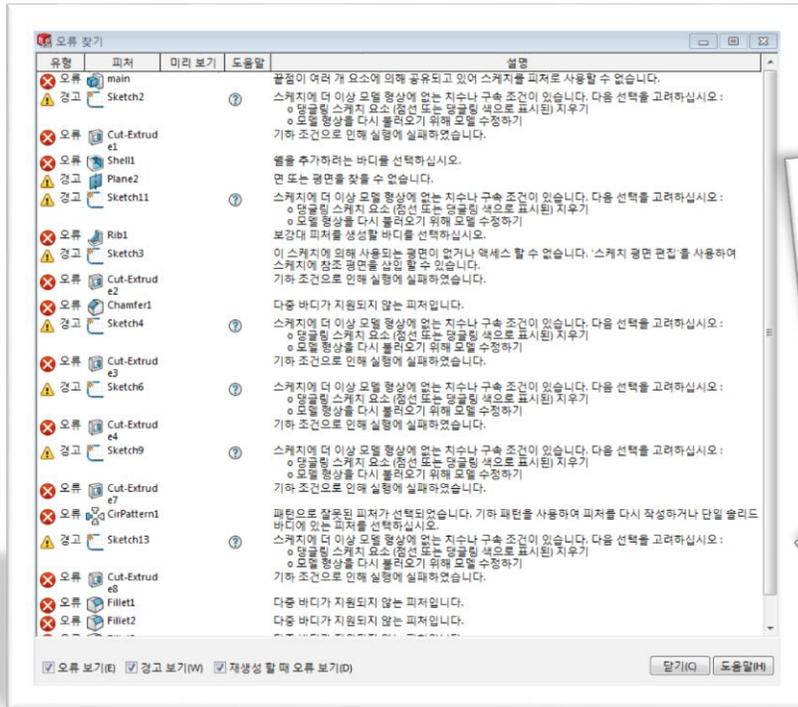
3일 차	4일 차	5일 차
1. 2D 도면 생성	1. 2D 도면 생성	1. 2D 도면 생성
2. 2D 도면 생성	2. 2D 도면 생성	2. 2D 도면 생성
3. 2D 도면 생성	3. 2D 도면 생성	3. 2D 도면 생성



# Curriculum

## ▶ SOLIDWORKS Basic1 3Day

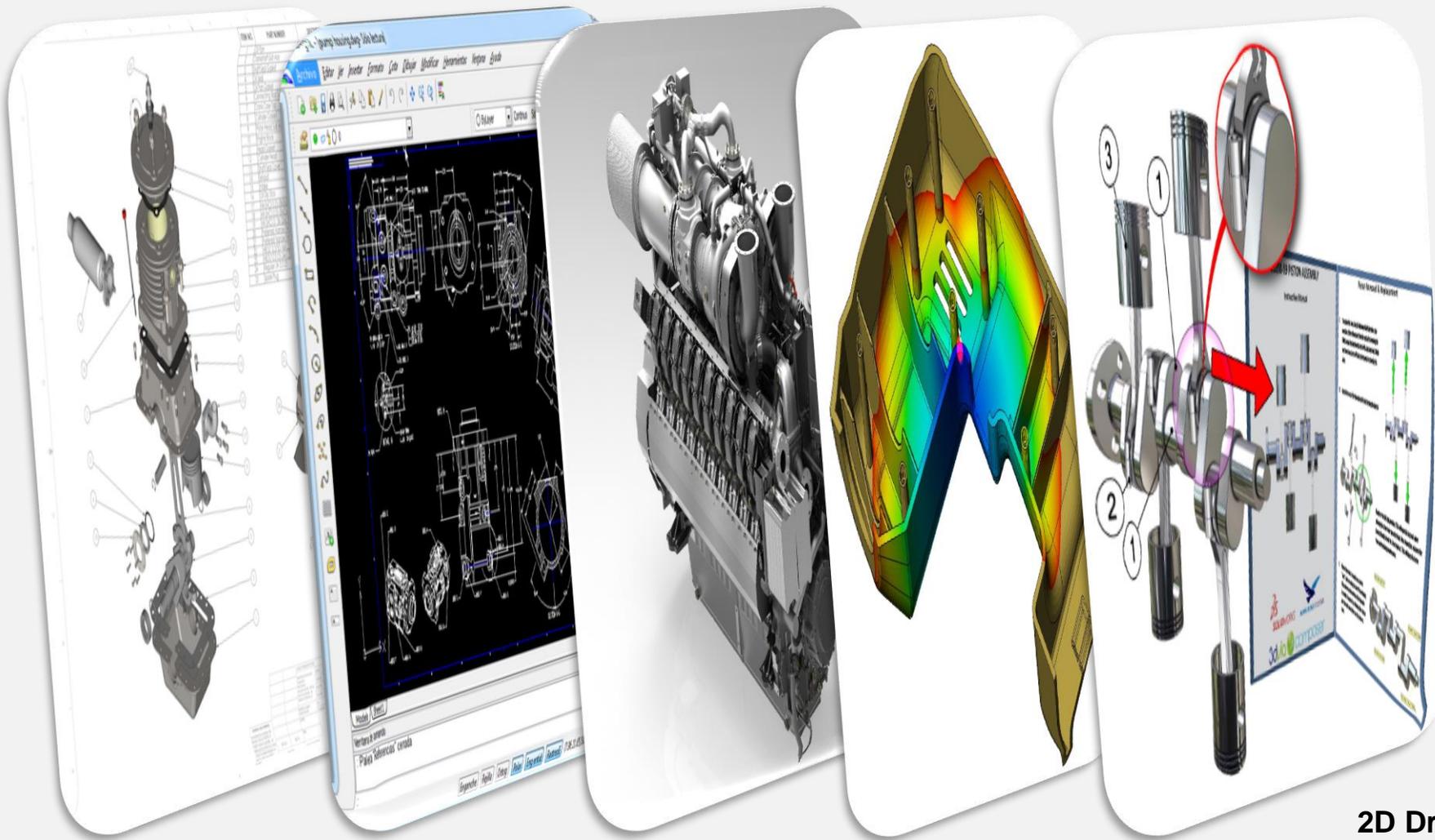
1일차	2일차	3일차	4일차	5일차
<ul style="list-style-type: none"> <li>초기 설정 및 인터페이스</li> <li>스케치</li> <li>차곡, 피드, 리본링</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>모델링 관리 및 활용</li> <li>스케치</li> <li>외형 설계</li> <li>시뮬레이션</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>모델링 관리 및 활용</li> <li>편집 : 수정</li> <li>편집 : 설계 변경</li> <li>설정</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>시뮬레이션</li> <li>시뮬레이션</li> <li>시뮬레이션</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>시뮬레이션</li> <li>시뮬레이션</li> <li>시뮬레이션</li> </ul>



# Song One Solution



<http://m.cafe.com/decsw>  
[smsdms@naver.com](mailto:smsdms@naver.com)



**2D ATC & 3D SOLIDWORKS Lecture**  
**CreaForm Vxmodel Lecture**  
**3DSYSTEM Geomagic Design X Lecture**  
**3D Exploded & Animation & Rendering**  
**Reverse Engineering / Inspection**  
**Injection Molding Analysis**  
**2D Drawing & 3D Modelling Project Outsourcing**

